

XGMF プロジェクト説明会



「まち」規模・ゼロベースの 大規模リビングラボ特区 プロジェクト

2024年10月21日 日本電気株式会社

XGMFプロジェクト

組織の垣根を越えてプロジェクトを結成し、
モバイルに関連する新産業の創出 などの挑戦的な課題に取り組む

説明プロジェクト

 <p>NTN推進プロジェクト リーダー: 豊崎 守生 NICT</p>	 <p>6G推進プロジェクト リーダー: 中村 武宏 NTTドコモ</p>	 <p>6Gアーキテクチャプロジェクト リーダー: 岩科 滋 NTTドコモ</p>	<p>NO PHOTO</p> <p>宇宙×地上ユースケース検討プロジェクト (詳細準備中) リーダー: 藤本 幸一郎 NEC</p>	 <p>製造業向けローカル5Gテストベッド リーダー: 坂本 洋介 NEC</p>	 <p>「まち」規模・ゼロベースの大規模リビングラボ特区の企画 リーダー: 火物 丈裕 NEC</p>
 <p>6G無線技術プロジェクト リーダー: 大槻 知明 慶應義塾大学</p>	<p>NO PHOTO</p> <p>StarNet Earth (詳細準備中) リーダー: 高橋 円 NTT宇宙環境エネルギー研究所</p>	 <p>アグリ×XG プロジェクト リーダー: 加納 佳代 株式会社 ONBOARD</p>	 <p>産業向けの5G×OTビジネスユースケース創出 リーダー: 石井 孝憲 ソフトバンク株式会社</p>	 <p>テラヘルツ波無線技術プロジェクト リーダー: 賀迫 巖 NICT</p>	 <p>XG-SCMプロジェクト リーダー: 夏目 忍 Gems株式会社</p>
 <p>欲張り生活の相棒～マルチタスクゴグル～ リーダー: 佐久間 萌里佳 株式会社 incri</p>	 <p>次世代Social Education リーダー: 鬼澤 美穂 株式会社 incri</p>	 <p>XG for LLM 情報通信技術の活用による複数LLM対応マルチモーダル生成AIサービスの実現可能性検討 リーダー: 岡野 由樹 NTTドコモ</p>	 <p>ローカル5G免許プロセス短縮プロジェクト リーダー: 増山 大史 NTT東</p>	 <p>これからのモノづくりをアップデート 製造業(工場等)×XG リーダー: 鎌田 奈緒美 ONBOARD</p>	 <p>集客エリアの通信環境調査 リーダー: 吉井 大二郎 村田製作所</p>
 <p>ODAIBA IX Core リーダー: 岩浪 剛太 インフォシティ、中村 武宏 NTTドコモ</p>	 <p>海洋利用の拡大 リーダー: 畑川 養幸 KDDI</p>	 <p>人口減少時代の社会インフラプロジェクト 共同リーダー: 畑川 養幸 KDDI、永田 聡 NTTドコモ、飯塚 留美 マルチメディア振興センター</p>	 <p>時空間同期プロジェクト リーダー: 井戸 哲也 NICT</p>	 <p>産業間オーケストレーション実現プロジェクト リーダー: 石津 健太郎 NICT</p>	 <p>テクノロジーと社会・経済価値を繋ぐための仕組み検討プロジェクト リーダー: 長谷川 史樹 三菱電機</p>

出典: <https://xgmf.jp/project/>

大規模リビングラボ特区の概要

最先端技術を試せる場を立ち上げ、**経済循環を加速していく**ことに挑戦

課題

生活者・産業における
ユースケースの創出

日本社会・経済の成長・コスト削減

大規模特区で実証・経済循環を加速

最先端インフラを整備し、
先進的なユースケースを円滑・迅速に実現

XG通信インフラ整備
(多様な端末の普及)

企業・利用者からの新たな利用収入

対応案

「まち」規模・ゼロベースの
大規模リビングラボ特区プロジェクト

- **最先端技術**のネットワーク・デジタルインフラを整備
- 様々な人・企業が集まりユースケースを**試行**できる場へ
- **新たなまちづくり**をモデル化し国内外へ展開

企画フェーズ(1年間)

FY24

25年
3月末

実行フェーズ

FY25~

27~
29年

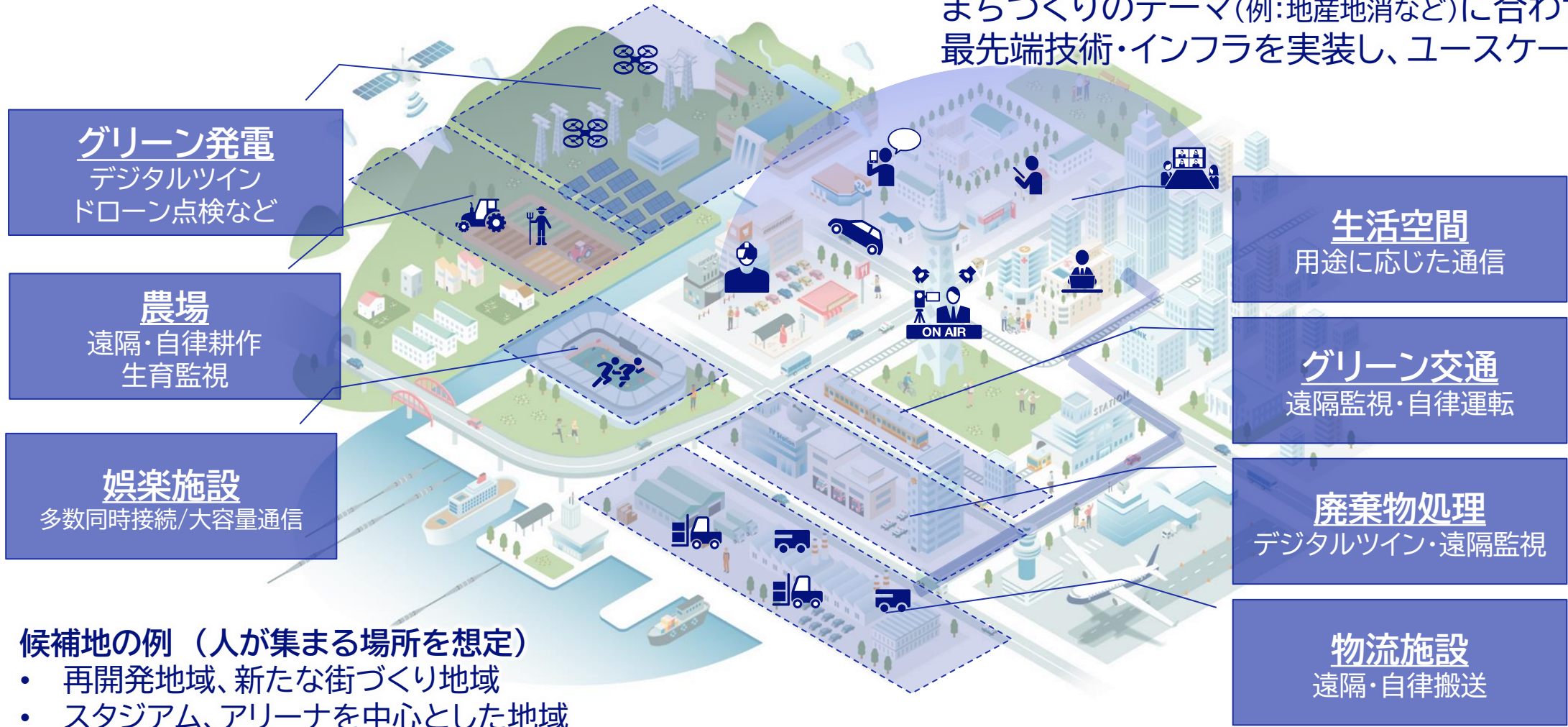
- ① 仲間集め(ディベ、キャリアなど)
- ② 候補地選定、技術・インフラ立案
- ③ 企画書の完成

具体化検討

▲
目標
特区開始

大規模リビングラボ特区 (イメージ)

まちづくりのテーマ(例:地産地消など)に合わせた最先端技術・インフラを実装し、ユースケース創出



候補地の例 (人が集まる場所を想定)

- 再開発地域、新たな街づくり地域
- スタジアム、アリーナを中心とした地域
- データセンター/半導体の工場、駅の新規開発地域

本プロジェクトによる効果

対象地域の **経済価値を相対的に高め好循環** を創出していく

デジタルユースケース

- 新たなデジタルユースケースの先行した社会実装
- 様々なプレイヤーによる最先端ユースケースの創出
- 居住者・企業誘致にとって価値の高い街へ

ICTインフラ

- 都市開発企画フェーズから場所の特性に合わせた企画・設計
- 通信キャリア・ベンダによるエコシステムにて整備
- XGMFによる業界横断の仲間づくりと政府のご協力獲得

連動

都市開発

- 都市のテーマ(グリーン、地産地消など)に応じた開発
- スタジアムやオフィスビルなどの施設・建物の設計
- 交通・人流設計も加えた都市開発 など

本プロジェクトへご参加・ご協力をお待ちしています！

自治体、ディベロッパー、ゼネコン、通信事業者、ICT企業、関係省庁の皆さま など

ご参加をご希望の方、ご質問などがある方は、
事務局までご連絡頂きたくお願い致します

XGMF事務局: contact@xgmf.jp



XG Mobile Promotion Forum

\Orchestrating a brighter world

NECは、安全・安心・公平・効率という社会価値を創造し、
誰もが人間性を十分に発揮できる持続可能な社会の実現を目指します。

\ Orchestrating a brighter world

NEC